

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Нахимовского
военно-морского училища

А. Б. Суров

«30» сентября 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ВОЕННО-МОРСКОЙ СПОРТИВНО-ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ
«ВПЕРЕД, НАХИМОВЦЫ!»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения военноморской спортивно-интеллектуальной игры «Вперед, нахимовцы!» (далее Игра).
- 1.2. Положение определяет цели, задачи, порядок проведения Игры, служит методической основой его организации.
- 1.3. Организатором Игры является отдельная дисциплина ОБЖ, ОВП, непосредственное руководство Игрой осуществляет Учебный отдел училища.

2. Цели и задачи Игры

- 2.1. Основной целью Игры является создание условий для личностного развития воспитанников.
- 2.2. Игра призвана решать следующие задачи:
- развитие мотивационного интереса к обучению в училище;
 - развитие самосознания и формирование чувства собственного достоинства;
 - формирование активной жизненной позиции в учебной деятельности;
 - развитие критичности мышления на основе целенаправленного развития самооценки;
 - формирование потребности в самовыражении и самореализации, социальном признании;
 - формирование целеустремленности и настойчивости в достижении целей, готовности к преодолению трудностей и жизненного оптимизма;
 - развитие профессионально-ориентированных знаний, умений, навыков;
 - развитие целенаправленной познавательной деятельности;
 - формирование коммуникативной компетенции в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми;

- воспитание чувства товарищества и личной ответственности;
- развитие компетентности в предметных областях и области информационно-коммуникационных технологий;
- воспитание гражданского патриотизма, чувства гордости за принадлежность к роте, Нахимовскому училищу, Военно-Морскому Флоту России;
- профессиональное самоопределение.

3. Порядок и сроки проведения Игры

3.1. Для проведения Игры каждая отдельная дисциплина формирует конкурсные задания. Конкурсные задания разрабатываются в сентябре месяце и являются приложениями к данному Положению.

3.2. Требования к конкурсным заданиям:

- максимальное количество баллов по каждому конкурсу для разных возрастных групп составляет 60.
- содержание каждого конкурсного задания определяется соответствующей военно-морской и предметной тематикой, а также учитывает уровень подготовленности воспитанников, носит познавательный и развивающий характер;
- объем конкурсных заданий должен позволять выполнить их за 15 минут.

3.3. Для оценки готовности конкурсных заданий создаётся комиссия, в которую входит представитель учебного отдела, преподаватель отдельной дисциплины, представляющей задание и преподаватель-организатор отдельной дисциплины ОБЖ, ОВМП.

3.4. Конкурсные задания оформляется в виде спецификации, и являются приложениями к данному Положению.

3.5. Для подготовки участников Игры выдаётся спецификация к каждому конкурсу не менее чем за 7 дней до даты проведения Игры той или иной отдельной дисциплиной.

3.6. Игра проводится в три тура. Первый тур – отборочный, проводится с октября по март месяц. Второй тур – финальный, проводится в мае месяце. Третий тур – суперфинал, проводится в июне месяце в г. Севастополе. Конкретные даты проведения Игры указываются в плане-календаре на учебный год.

3.7. В первом туре Игры проводятся десять конкурсов:

- морская подготовка;
- физическая подготовка;
- «морской английский»;
- историко-географический;

- математический;
- естественных наук;
- информационных технологий;
- русского языка и литературы;
- художественно-эстетический.

3.8. Во втором туре, кроме вышеуказанных конкурсов включаются конкурсы по строевой и огневой подготовке, на выявление творческих способностей каждого воспитанника и умение работать в команде.

3.9. Для проведения конкурсов и подведения итогов формируются жюри из состава преподавателей дисциплины разных параллелей.

3.10. Вопросы, связанные с результатами выступления на конкурсах, рассматриваются руководителем отдельной дисциплины и заведующей учебным отделом в присутствии начальника учебного курса (руководителя команды).

3.11. Для подготовки к суперфиналу Игры создается экспертная группа, состоящая из наиболее опытных преподавателей учебных дисциплин под руководством заведующей учебным отделом.

3.12. Материалы для подготовки к суперфиналу Игры доводятся до команд-победителей не менее чем за две недели.

3.13. Результаты Игры освещаются после каждого конкурса с использованием кабельного телевидения и через соответствующую стенную печать.

4. Участие в Игре

4.1. Игра организована для воспитанников Нахимовского военно-морского училища и его филиалов (г. Севастополь, г. Владивосток).

4.2. В первом туре Игры принимают участие все воспитанники 1 – 6 учебных курсов. По итогам первого тура составляется рейтинг воспитанников на каждом курсе.

4.3. Во втором туре принимают участие команды от учебных курсов, составленные из первых десяти по рейтингу воспитанников. Из состава команды выбирается капитан. Для подготовки воспитанников к участию в финальном туре назначается руководитель команды из числа воспитателей (педагогов-организаторов).

4.4. В третьем туре принимают участие команды Нахимовского военно-морского училища и филиалов (г. Севастополь, г. Владивосток), занявшие первые места в номинации «лучший взвод».

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Подведение итогов первого тура проводится в марте месяце. На основании полученной суммы баллов за каждый конкурс формируется рейтинг нахимовцев на каждом учебном курсе.

5.2. Подведение итогов второго этапа Игры проводится в мае месяце. По итогам тура определяется «Лучший взвод», «Лучшая рота», «Нахимовец года».

5.3. Победители номинации «Лучший взвод», «Лучшая рота» определяются по наибольшему количеству баллов с учетом баллов, полученных финалистами Игры.

5.4. Победитель в номинации «Нахимовец года» определяется по лучшему результату, показанному во втором туре Игры.

Принято решением

педагогического совета НВМУ

№1 от 29.08.2016 г.